



UAX

UNIVERSIDAD ALFONSO X EL SABIO

Grado en Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD ALFONSO X EL SABIO

LOS ESTUDIANTES
DE INFORMÁTICA
DE LA UAX RAFAEL
PRADA, JON MIKEL
OLLO Y EMILIO
CARLOS CORREAS
HAN DESARROLLADO
UN SISTEMA DE
AUTENTIFICACIÓN
MEDIANTE TARJETA
UNIVERSITARIA, DNI
ELECTRÓNICO, O CON
EL PROPIO MÓVIL,
A LOS SERVICIOS Y
ORDENADORES
DE LA UAX



UNIVERSIDAD
ALFONSO X EL SABIO

www.uax.es

T · 91 810 92 00 E · info@uax.es

Avenida de la Universidad, 1
28691, Villanueva de la Cañada, Madrid

Lo que nos hace únicos

Desarrollarás aplicaciones y soluciones corporativas con lenguajes de programación de última generación y plataformas como JEE, .NET.

Podrás cursar parte de la titulación en otros países de Europa, América e incluso Oceanía gracias a los convenios de colaboración con universidades extranjeras.

Estudiarás itinerarios curriculares definidos por asociaciones de referencia en el sector.

Podrás participar en proyectos de investigación relacionados con tecnologías novedosas como Cloud/Grid Computing, Mobile Systems, HPC.

Podrás realizar prácticas en empresas punteras.

Participarás en jornadas de empresa y visitarás compañías del sector.

Decidí estudiar el Grado en Ingeniería Informática en la UAX por la calidad de su enseñanza y por los convenios que mantiene con multitud de empresas.



Victor Manuel Medina García

Futuro Graduado en Ingeniería Informática

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

El Grado en Ingeniería Informática en la UAX responde a través de una metodología práctica basada en el aprendizaje de los conocimientos y técnicas de concepción, desarrollo y explotación de los sistemas informáticos, a las demandas de aquellos estudiantes que quieran hacer de su pasión por los ordenadores su profesión.

El programa se ha creado contando con las materias más importantes definidas por asociaciones de referencia en el sector como ACM (Association for Computing Machinery)



El programa académico del Grado en Ingeniería Informática de la Universidad Alfonso X el Sabio de cuatro años de duración está concebido desde una perspectiva práctica y multifuncional, de modo que los conocimientos adquiridos se plasman de forma inmediata y se adaptan a las necesidades de las empresas.

Los fundamentos matemáticos, físicos, económicos y sociológicos junto con asignaturas como Programación, Fundamentos de Redes de Comunicaciones o Estructuras de Datos, suponen el inicio del plan de estudios del Grado, que durante los cursos posteriores irá profundizando en aquellas materias que permitirán a los estudiantes el diseño y desarrollo de sistemas basados en Internet y el uso de los lenguajes utilizados para ello; comprender y manejar Sistemas Operativos, programar y probar aplicaciones; diseñar, analizar y desarrollar interfaces de usuario; o evaluar y seleccionar las plataformas hardware y software que satisfagan adecuadamente los requerimientos de un determinado entorno.

Para finalizar, se realiza un Proyecto Fin de Grado en el que se desarrolla un trabajo en el ámbito de la ingeniería informática en el que los estudiantes aplican las competencias adquiridas.

De esta forma, obtendrán un perfil diferencial que les permitirá adquirir cargos de responsabilidad y liderar los cambios tecnológicos de la Sociedad de la Información



PLAN DE ESTUDIOS

A

Anual

1

1º cuatrimestre

2

2º cuatrimestre

0

Optativa

PRIMER CURSO: TOTAL ECTS 60

Asignaturas anuales Carácter ECTS A

Comunicación en Lengua Extranjera I	Formación Básica	6
-------------------------------------	------------------	---

Asignaturas 1º cuatrimestre Carácter ECTS 1

Física	Formación Básica	6
--------	------------------	---

Informática I	Formación Básica	6
---------------	------------------	---

Matemáticas I	Formación Básica	6
---------------	------------------	---

Programación	Obligatoria	6
--------------	-------------	---

Técnicas de Comunicación I	Formación Básica	3
----------------------------	------------------	---

Asignaturas 2º cuatrimestre Carácter ECTS 2

Estructura de Datos	Obligatoria	6
---------------------	-------------	---

Fundamentos de Redes de Comunicaciones	Obligatoria	6
--	-------------	---

Matemáticas II	Formación Básica	6
----------------	------------------	---

Sistemas Digitales	Obligatoria	6
--------------------	-------------	---

Técnicas de Comunicación II	Formación Básica	3
-----------------------------	------------------	---

SEGUNDO CURSO: TOTAL ECTS 60

Asignaturas anuales Carácter ECTS A

Comunicación en Lengua Extranjera II	Formación Básica	6
--------------------------------------	------------------	---

Informática II	Formación Básica	6
----------------	------------------	---

Asignaturas 1º cuatrimestre Carácter ECTS 1

Desarrollo Orientado a Objetos	Obligatoria	6
--------------------------------	-------------	---

Economía de la Empresa	Formación Básica	6
------------------------	------------------	---

Estructura de Computadores	Obligatoria	6
----------------------------	-------------	---

Sistemas Operativos	Obligatoria	6
---------------------	-------------	---

Asignaturas 2º cuatrimestre Carácter ECTS 2

Bases de Datos	Obligatoria	6
----------------	-------------	---

Estadística	Formación Básica	6
-------------	------------------	---

Redes	Obligatoria	6
-------	-------------	---

Técnicas de Programación	Obligatoria	6
--------------------------	-------------	---

TERCER CURSO: TOTAL ECTS 60

Asignaturas 1º cuatrimestre Carácter ECTS 1

Administración de Sistemas	Obligatoria	6
----------------------------	-------------	---

Ingeniería del Software	Obligatoria	6
-------------------------	-------------	---

Programación Concurrente	Obligatoria	6
--------------------------	-------------	---

Programación Dirigida por Eventos	Obligatoria	6
-----------------------------------	-------------	---

Sistemas Operativos Avanzados	Obligatoria	6
-------------------------------	-------------	---

Asignaturas 2º cuatrimestre Carácter ECTS 2

Administración de Redes	Obligatoria	6
-------------------------	-------------	---

Arquitectura de Computadores	Obligatoria	6
------------------------------	-------------	---

Inteligencia Artificial	Obligatoria	6
-------------------------	-------------	---

Interacción Hombre-Máquina	Obligatoria	6
----------------------------	-------------	---

Planificación y Gestión de Sistemas de Información	Obligatoria	6
--	-------------	---

CUARTO CURSO: TOTAL ECTS 60

Asignaturas 1º cuatrimestre Carácter ECTS 1

Nuevas Tecnologías de la Información	Obligatoria	6
--------------------------------------	-------------	---

Planificación y Dirección de Proyectos Informáticos	Obligatoria	6
---	-------------	---

Redes de Banda Ancha	Obligatoria	6
----------------------	-------------	---

Sociedad de la Información	Obligatoria	6
----------------------------	-------------	---

Asignaturas 2º cuatrimestre Carácter ECTS 2

Administración y Dirección de Empresas	Obligatoria	6
--	-------------	---

Gestión de la Tecnología	Obligatoria	3
--------------------------	-------------	---

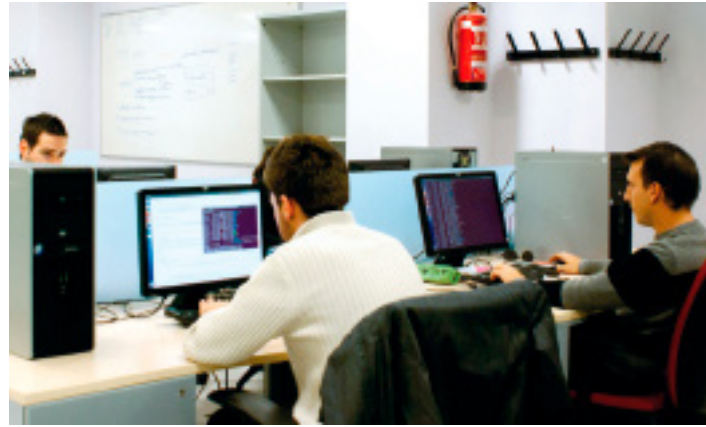
Trabajo Fin de Grado	Obligatoria	15
----------------------	-------------	----

Asignaturas optativas Carácter ECTS 0

Optativa	Optativa	12
----------	----------	----

PRÁCTICAS

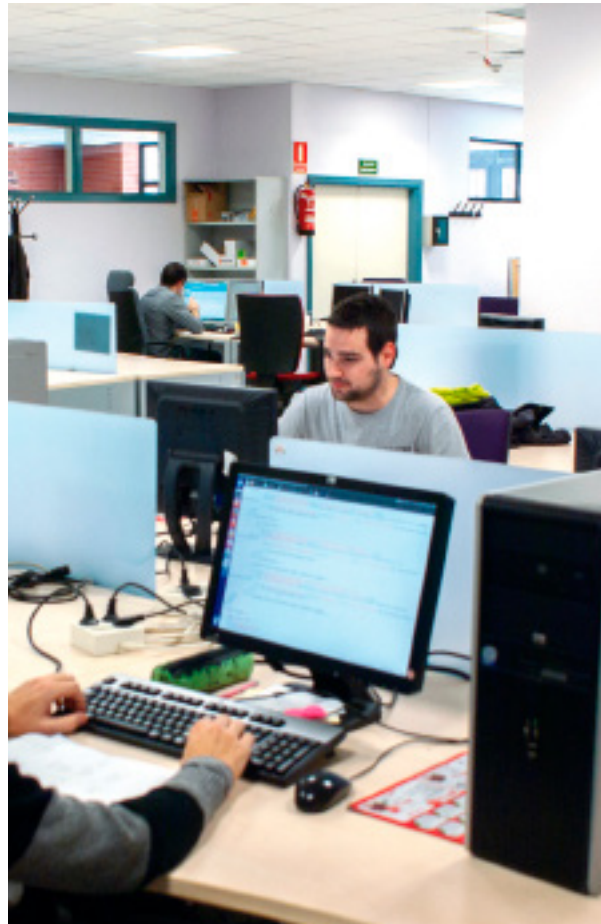
Para la Universidad Alfonso X el Sabio es fundamental que los estudiantes obtengan una formación práctica que les facilite su inserción en el mercado laboral. Por este motivo, todas las asignaturas del Grado en Ingeniería Informática disponen en su planificación de un conjunto de desarrollos prácticos que permiten a los estudiantes involucrarse en todos los aspectos relacionados con las materias. Además, gracias a los convenios que la UAX mantiene con compañías punteras del sector como Accenture, Oracle, HP, Indra, PwC, Ernst & Young, Telefónica, Vodafone, etc., los estudiantes ponen en práctica las competencias adquiridas en empresas reales.



Los estudiantes pueden desarrollar soluciones corporativas con lenguajes de programación de última generación y aplicaciones para sistemas operativos de las familias Linux, Windows y móviles

El conocimiento del sector se complementa con la participación de los estudiantes en visitas a empresas y en jornadas en las que representantes de importantes compañías a nivel nacional o internacional les ponen al día en proyectos innovadores.

Cabe destacar que los estudiantes cuentan con un tutor personal que les orienta en el aspecto académico y les aconseja sobre las mejores opciones para su futuro profesional.



INSTALACIONES

Los estudiantes del Grado en Ingeniería Informática tienen a su disposición numerosos laboratorios como el de Sistemas Informáticos para el desarrollo de servicios Web, Sistemas Concurrentes y Distribuidos o Software para dispositivos móviles; Sistemas Operativos, donde administran sistemas en entornos híbridos Linux/Windows, soluciones de virtualización, automatización

de tareas con lenguajes específicos como Python y bash-scripting; Redes para la planificación, configuración y administración de redes de área local, desarrollando instalaciones de VPN, configurando routers y cortafuegos, etc.; o los laboratorios de Arquitectura de Computadores y de Electrónica.



GRADO EN
INGENIERÍA INFORMÁTICA
240 ECTS

